



Sportidentutbildning 2008-03-15



Agenda

- SI-enheter och SI-pinnar
- Hur arrangörer använder Sportident
- Fasta kodsiffror
- Inställning av tid, programmering
- Vad kan gå fel?
- SI på träning
- Detaljer/finesser
- Demotävling

SI-enheter och SI-pinnar

- SI-pinnar finns i olika varianter, SI5 och SI6 är de som normalt används vid orientering
- SI6 rymmer mer, stämplar snabbare och kostar mer
- Inget batteri i pinnarna – i praktiken oändlig livslängd
- SI-enheter har batteri och display. BSM7 (stor med sladd) och BSF8 (liten utan sladd) har köpts in
- Enheterna kan programmeras om för (nästan) vilken funktion som helst
- Äldre enheter saknar display och vissa funktioner



SI-enheter

- På en tävling har man normalt följande sorters enheter:
 - Nollning
 - Check
 - Start (för öppna klasser, annars tidsstart)
 - Kontroller (eventuellt vissa online)
 - Mål (eventuellt online)
 - Utläsning

Hur arrangörer använder SI

Långt innan tävlingen

- Boka hyrutrustning, bestäm nummerserie
- Egna eller ÖOF:s stämpelbrädor?
- Sätt ut stolpar/ställningar/brädor i skogen

Hur arrangörer använder SI

Dagen innan tävling

- Programmera (eventuellt) enheterna
- Ställ (eventuellt) tiden i enheterna
- Provstämpla för att testa kodsiffror och tid
- Sätt ut i skogen (eller gör det på tävlingsdagen)

Hur arrangörer använder SI

Tävlingsdagen

- Sätt ut enheterna i skogen (eller gör det dagen innan)
- **Provlöpare (eventuellt utsättarna) måste stämpla igång alla enheterna**
- ...annars går stämplingen långsamt för första löparen vid kontrollen

Hur arrangörer använder SI

Efter tävlingen

- Ta in enheter och brädor
- Återställ märkningen (ÖOF:s kodsiffra) om den ändrats
- Återställ standardprogrammeringen om den ändrats
- Lämna tillbaka lånad utrustning

Fasta kodsiffror

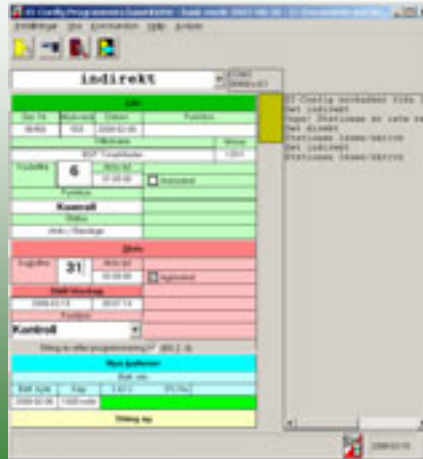
- Kodsiffrorna på SI-enheter kan lätt programmeras om
- ...men man behöver inte göra det
- Med fasta kodsiffror slipper man byta etiketter och programmera om enheterna
- Nackdel: något mindre flexibelt
- ...men de arrangörer som vill ändra nummer temporärt kan göra det (medför extrajobb)
- Hur säkerställer vi att numren ställs tillbaka?

Time Master (SI-Master)

- Med en speciell enhet, SI-Master, kan man ställa tiden i andra enheter utan att ha någon dator i närheten
- SI-Master underlättar, men man kan klara sig utan
- Enklaste sättet att göra SI-enheter klara för tävling (förutsätter fasta kodsiffror)
- Provtämpling av enheterna för att verifiera kodsiffrorna rekommenderas
- SI-Master används med fördel för att strax före första start synkronisera tiden i alla startenheter, sistakontroller och målenheter

SI-Config

- SI-Config är ett gratisprogram som bl.a. används för att programmera enheter
- Laddas hem från Sportidents hemsida
- Funkar inte så bra med äldre enheter
- Har vissa buggar. Kan hänga sig och kräva omstart av datorn.



Demo: Programmering av SI-Master

- **Ställ tiden i datorn mot Fröken Ur innan programmering**
- Programmera SI-Master
- Stämpla med OFF-bricka tills "TIMEMA" visas i displayen
- Ställ tiden i enheterna med fast kodsifra utan att koppla dem till datorn
- SI-Master ställer (tyvärr) inte om "aktiv tid"

Test av kodsiffa efter programmering/tidsinställning

- Starta enheten (stämpla) och jämför displayen med kodsiffran på etiketten
eller
- Nollställ en pinne
- Stämpla enheterna i nummerordning (max 39 med SI5-pinne, max 64 med SI6-pinne)
- Läs ut pinnen och kolla nummerserien

Programmering av enheter

- I många fall behöver man inte göra mer än ställa tiden
- Ibland behöver man inte ens göra det – klockan drar sig ca 1 sekund per vecka
- Ibland vill man dock programmera om kodsiffran, funktion eller "aktiv tid" på enheter
- Även detta görs med SI-Config

Vad kan gå fel?

- Fel tid/olika tid – var noga med klockan! Programmera allt vid ett tillfälle från en dator, använd ev. SI-Master
- Dåligt batteri i en enhet (kollas med SI-Config)
- Fel kodsiffra (kan redas ut i efterhand i OLA)
- Ingen provlöpning/stämpling (leder till lång stämplingstid för första löparen)
- För kort "aktiv tid" (lång stämplingstid för någon)
- Fel läge – ej kontroll (farligt, men osannolikt, fångas av provlöpning om inte förr)
- Problem vid brickutläsning via OLA eller EOS – prova att ställa utläsningseenheten i 4800 bit/s via SI-Config

SI på träning

För att få enkla träningsarrangemang:

- Använd fasta kodsiffror
- Ställ tiden med SI-master (om det behövs)
- Nollning – start – kontroller – mål – utläsning
- Ingen checkenhet behövs, check ingår i startenheten
- Sätt ut enheter långt i förväg om så önskas
- Igångstämpling av provlöpning är inte viktigt på träning
- Läs ut till bärbar dator
- Sportidents etikettskrivare behövs knappast (OLA och EOS stödjer vanlig etikettskrivare om man vill ha en billig portabel skrivare)
- Skriv ut resultaten på laserskrivare (om sådan är tillgänglig)
- Publicera resultaten på hemsida efteråt

Detaljer/finesser

- Programmeringsstav behövs
- Service OFF-pinne – kan sätt enheter i viloläge och starta SI-Master
- Enhet för brickinläsning – kanske behövs 4800 bit/s
- USB till serieportsomvandlare kan behövas
- Att hitta rätt COM-port: Kontrollpanelen – System – Hårdvara – Enhetshanteraren – Portar (COM & LPT)
- Onlineenheter (i skogen och vid målet) – autosend, 4800 baud. Vid målet går även enheter med USB bra, dock normalt ej i skogen.
- Utrustning för avlägsna onlinekontroller finns att köpa eller hyra (från LOK t.ex.)
- Det är möjligt att uppdatera programvaran i enheterna

Frågor?

Demotävling i OLA